

**Franklin®**

MWD-400

*Merriam-Webster®  
dictionary*

|                                   |
|-----------------------------------|
| USER'S GUIDE / MANUAL DEL USUARIO |
| BOOKMAN® II                       |

# Contrato de licencia

---

ANTES DE USAR EL MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA, SÍRVASE LEER ESTE CONTRATO DE LICENCIA. AL HACER USO DE DICHO MATERIAL, USTED ACEPTA LOS TÉRMINOS DE ESTA LICENCIA. SI NO ESTÁ DE ACUERDO CON ESTOS TÉRMINOS, PODRÁ DEVOLVER ESTE PAQUETE, CON EL RECIBO DE COMPRA, AL ESTABLECIMIENTO DONDE ADQUIRIÓ EL MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA, Y SE LE REINTEGRARÁ EL PRECIO DE COMPRA. Por MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA se entiende el producto y la documentación de software que se incluye en este paquete. Por FRANKLIN se entiende Franklin Electronic Publishers, Inc.

## LICENCIA DE USO LIMITADO

Todos los derechos del MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA permanecen en propiedad de FRANKLIN. A raíz de su compra, FRANKLIN le otorga una licencia personal y no exclusiva para usar este MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA. Se prohíbe hacer copias del MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA o de la información almacenada en el mismo, ya sea en formato electrónico o impreso. Dicha copia contravendría las leyes de derechos de autor vigentes. Se prohíbe asimismo modificar, adaptar, desarmar, descompilar, traducir, crear obras derivadas, y analizar el MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA con el fin de encontrar secretos de fabricación,. Se prohíbe exportar o reexportar, directa o indirectamente, el MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA sin cumplir con los reglamentos gubernamentales correspondientes. El MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA contiene información confidencial y patentada de Franklin, para la cual usted acuerda tomar medidas de protección contra su divulgación o uso no autorizados. Esta licencia permanecerá en vigor hasta que se le ponga fin. Esta licencia terminará inmediatamente, y sin notificación por parte de FRANKLIN, si usted no cumple alguna de las disposiciones de la misma.

# Contenido

---

¡Felicitaciones por la compra del diccionario MWD-400! Con este diccionario podrá encontrar más de 80,000 entradas, corregir errores ortográficos, guardar palabras en My

Word List (mi lista de palabras), mejorar su ortografía y aumentar su vocabulario con ejercicios de aprendizaje y divertirse con juegos de palabras educativos.

|                                                     |    |
|-----------------------------------------------------|----|
| Cómo instalar las pilas .....                       | 23 |
| Cómo cambiar las configuraciones .....              | 23 |
| Cómo ver las instrucciones o una demostración ..... | 24 |
| Cómo encontrar las definiciones .....               | 24 |
| Cómo corregir errores ortográficos .....            | 25 |
| Cómo encontrar los homónimos (Confusables®) .....   | 25 |
| Cómo encontrar una letra en una palabra .....       | 26 |
| Cómo encontrar una serie de letras .....            | 26 |
| Cómo destacar palabras .....                        | 27 |
| Cómo usar la lista de palabras My Word List .....   | 27 |
| Cómo usar ejercicios educativos .....               | 29 |
| Cómo jugar los juegos .....                         | 30 |
| Cómo usar la calculadora .....                      | 32 |
| Cómo usar el conversor .....                        | 33 |
| Como restaurar su MWD-400 .....                     | 34 |

# Guía de las teclas

## Teclas principales

-  Muestra la Calculadora.
-  Muestra la lista de Confusables® (homónimos).
-  Muestra el menú Conversions (conversiones).
-  Muestra el Diccionario.
-  Muestra el menú Games (juegos).
-  Muestra el menú Learning Exercises (ejercicios educativos).
-  Muestra el menú Setup (configuraciones).

## Teclas de función

-  En el diccionario, muestra la pantalla de entradas (Enter your word). En la calculadora, borra todas las entradas. En el conversor, muestra su menú principal.
-  Retrocede, borra una letra o desactiva el destacado de una entrada.
-  Cambia para escribir letras mayúsculas y signos de puntuación.



Introduce una palabra, selecciona un artículo o comienza el destacado en una entrada.



Muestra un mensaje de ayuda.



Apaga o enciende la unidad.



En la pantalla de entrada de datos (Enter your word) escribe un signo de interrogación (?) que representa una letra de una palabra. En un menú, muestra un elemento del menú. En una entrada de diccionario, muestra la palabra principal. En los juegos, revela la palabra y termina el juego.

## Teclas de dirección



Permite moverse en la dirección indicada.



En el diccionario, muestra la entrada de datos anterior o la siguiente.



En los menús y en las entradas de diccionario, avanza una página hacia abajo. En la pantalla de entrada de datos (Enter your word) inserta un espacio.

### Combinaciones de teclas\*



En una entrada de diccionario, se desplaza a la parte superior o a la parte inferior de una entrada. En los menús, muestra el inicio o el final de una lista.



En la pantalla de entrada de datos (Enter your word), escribe un asterisco que representa una serie de letras en una palabra. En los juegos, brinda una pista o revuelve el orden de las letras.

*\*Mantenga oprimida la primera tecla mientras presiona la segunda.*

### Teclas de la calculadora

|                                   |                                                                            |
|-----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|
| <b>q-p</b>                        | Escribe los números.                                                       |
| <b>a</b> (1/x)                    | Calcula un inverso.                                                        |
| <b>s</b> ( $\sqrt{\phantom{x}}$ ) | Calcula una raíz cuadrada.                                                 |
| <b>d</b> ( $x^2$ )                | Eleva al cuadrado un número.                                               |
| <b>f</b> (%)                      | Calcula un porcentaje.                                                     |
| <b>g</b> (.)                      | Inserta un punto decimal.                                                  |
| <b>h</b> (+), <b>j</b> (-)        | Suma, resta, multiplica o                                                  |
| <b>k</b> (x), <b>l</b> ( $\div$ ) | divide números.                                                            |
| <b>z</b> (+/-)                    | Cambia el signo del número en pantalla de negativo a positivo o viceversa. |

|               |                                                             |
|---------------|-------------------------------------------------------------|
| <b>x</b> (M+) | Suma el número en pantalla al número guardado en memoria.   |
| <b>c</b> (M-) | Resta el número en pantalla del número guardado en memoria. |
| <b>v</b> (MR) | Invoca el número guardado en memoria.                       |
| <b>b</b> (MC) | Borra la memoria.                                           |

### ► La ayuda siempre está a la mano

Usted puede ver un mensaje de ayuda en cualquier pantalla oprimiendo .

Use las teclas de dirección para leer el mensaje. Para salir de la ayuda, oprima



Para leer las instrucciones que describen cómo usar el producto, seleccione *Tutorial* (instrucciones) del menú de configuraciones (*Setup*).

### ► Información acerca de las ilustraciones de pantalla

Algunas ilustraciones de pantalla en la Guía del Usuario pueden diferir ligeramente de lo que usted vea en pantalla. Esto no significa que su MWD-400 tenga un mal funcionamiento.

## Cómo instalar las pilas

Su MWD-400 se alimenta de dos pilas CR2032 de 3 voltios. Siga estas instrucciones para instalarlas o cambiarlas.

Advertencia: Si las pilas se agotan completamente, o si se demora más de aproximadamente un minuto al cambiar las pilas, se borrará cualquier información introducida por el usuario. Se recomienda mantener siempre copias escritas de la información importante.

1. Voltee la unidad.
2. Levante la cubierta del compartimiento de pilas que se encuentra en la parte posterior de su MWD-400, empujándola en la dirección de la flecha.
3. Al instalar las pilas, colóquelas con el lado positivo hacia arriba.
4. Coloque nuevamente la cubierta del compartimiento de las pilas.

### ➤ Siga las flechas

Las flechas intermitentes a la derecha de la pantalla muestran cuáles teclas de flecha puede oprimir para desplazarse entre los menús o ver más texto.

## Cómo cambiar las configuraciones

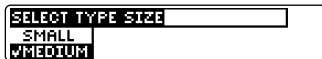
Al usar el diccionario, puede ajustar el contraste de la pantalla, el tiempo de desconexión y el tamaño de letra. El tiempo de desconexión es el tiempo que demora su MWD-400 en apagarse si usted se olvida de hacerlo.

1. Oprima **setup**.



2. Use las teclas de flecha para destacar las opciones *Contrast* (contraste), *Shutoff* (desconexión) o *Type Size* (tamaño de letra) en el menú de configuraciones (Settings).

3. Oprima **enter**.

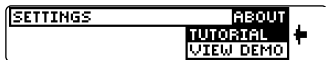


4. Oprima **↕** o **↕** para destacar un nuevo parámetro y oprima **enter** para seleccionarlo. Oprima **back** para dejar inalterada la configuración.

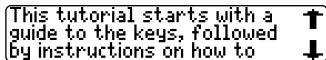
## Cómo ver las instrucciones o una demostración

Usted puede ver las instrucciones o una demostración de este diccionario en cualquier momento.

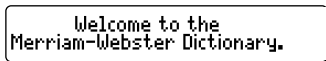
1. Oprima .
2. Oprima  o  para seleccionar el menú **About** (acerca de).
3. Oprima  o  para destacar **Tutorial** (instrucciones) o **View Demo** (ver demostración).



4. Oprima .



Esto es parte de las instrucciones.



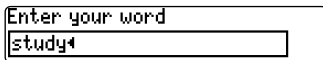
Esto es parte de la demostración.

Para detener la demostración o salir de las instrucciones (*Tutorial*) e ir a la pantalla de entrada de datos (Enter your word), oprima .

## Cómo encontrar las definiciones

Es fácil buscar una palabra en este diccionario. Sencillamente escribala en la pantalla de entrada de datos (Enter your word).

1. Oprima .
2. Escriba una palabra (por ejemplo: *study*).



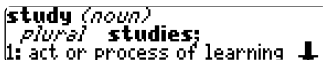
Para borrar una letra, oprima .

Para escribir una mayúscula, mantenga

oprimida la tecla  y oprima una letra.

Para buscar una palabra separada por guión, escriba un espacio en lugar del guión.

3. Oprima  para ver las definiciones.



4. Oprima  o  para leer la definición.
5. Oprima  o  para ver la definición siguiente o la anterior.

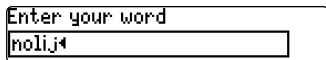


6. Oprima  al terminar.

## Cómo corregir errores ortográficos

Si escribe erróneamente una palabra, no se preocupe. Ésta se corregirá automáticamente. Usted puede incluso deletrearla fonéticamente.

1. Escriba erróneamente una palabra (por ejemplo: *nolij*).



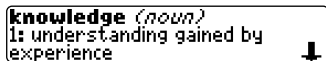
Para borrar una letra oprima .

2. Oprima .



3. Oprima  o  para destacar una corrección.

4. Oprima  para ver la entrada correspondiente del diccionario.



Para regresar a la lista de corrección, oprima .

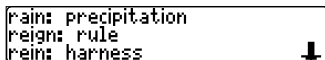
5. Oprima  al terminar.

## Cómo encontrar los homónimos (Confusables®)

Los Confusables son homónimos y variantes de escritura fáciles de confundir. Si una palabra tiene homónimos, parpadeará el mensaje CONF en la esquina superior derecha de la pantalla.

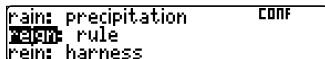
1. Escriba una palabra (por ejemplo: *rain*).

2. Oprima .



Los homónimos (Confusables) aparecen mostrados con palabras que los identifican.

3. Oprima  y después destaque una palabra.



4. Oprima  para definirla.

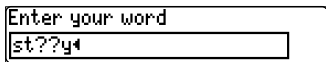


5. Oprima  al terminar.

## Cómo encontrar una letra en una palabra

Si usted sabe cómo deletrear una palabra puede usar la función MatchMaker™ (rastreador de correspondencias) para encontrar las palabras que contengan esas letras, escribiendo un símbolo de interrogación (?) en lugar de la letra desconocida.

1. Oprima .
2. Escriba una palabra con los símbolos de interrogación (?) (por ejemplo: *st??y*).



Enter your word  
st??y

3. Oprima .



stacy  
stogy  
stony

4. Oprima  o  para mover el cursor destacado a la palabra que desee y oprima  para ver su definición.
5. Oprima  al terminar.

### ► Consejos para encontrar palabras

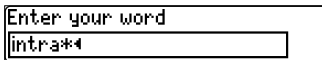
También puede usar símbolos de interrogación (?) para ayudarse a resolver crucigramas. Por ejemplo: puede buscar una palabra de cinco letras en la cual la segunda letra sea una *h* y la última letra sea una *w*. Escriba *?h??w* para ver las respuestas posibles.

## Cómo encontrar una serie de letras

También puede usar el rastreador de correspondencias (MatchMaker) para encontrar prefijos, sufijos y otras partes de las palabras. Para hacerlo, escriba un asterisco (\*) en una palabra. Los asteriscos representan una serie de letras.

Nota: Si escribe un asterisco (\*) al principio de una palabra, esto puede hacer que la búsqueda de palabras correspondientes demore más tiempo.

1. Escriba una palabra con un \* (por ejemplo: *intra\**).



Enter your word  
intra\*

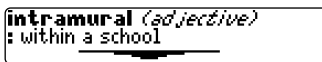
Para escribir un asterisco, mantenga oprimida  y oprima .

2. Oprima .



intramural  
intransigence  
intransigent

3. Oprima  o  para mover el cursor destacado a la palabra que desee y oprima  para ver su definición.



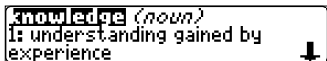
intramural (*adjective*)  
: within a school

4. Oprima  al terminar.

## Cómo destacar palabras

Otra manera de buscar palabras es destacándolas en las entradas de diccionario o listados de palabras. Entonces usted puede buscar sus definiciones, homónimos (Confusables®) o agregarlas a la lista de palabras My Word List.

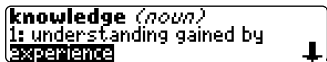
1. En cualquier texto, oprima  para iniciar el destacado.



**knowledge** (noun)  
1: understanding gained by experience

Para desactivar el destacado, oprima .

2. Oprima las teclas de flecha para destacar una palabra.



**knowledge** (noun)  
1: understanding gained by experience

3. Ejecute una de las siguientes acciones:

Para...

definir la palabra

Oprima...



ver homónimos  
(Confusables)



agregar la palabra a la  
lista de palabras My  
Word List



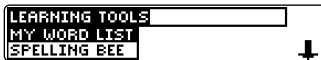
## Cómo usar la lista de palabras My Word List

Usted puede guardar hasta un máximo de 40 palabras en la lista de palabras My Word List para estudio personal o repaso. Esta lista se guarda a menos que las pilas se agoten o se restaure su MWD-400.

Advertencia: Se borrarán todas las palabras en la lista de palabras My Word List si las pilas se agotan completamente.

### ►Cómo añadir palabras

1. Oprima .



LEARNING TOOLS  
**MY WORD LIST**  
SPELLING BEE

2. Seleccione *My Word List* (mi lista de palabras).



MY WORD LIST  
WORD LIST: EMPTY  
ADD A WORD

Si no ha agregado palabras a la lista de palabras My Word List. Aparecerá el mensaje *Word List: Empty* (lista de palabras vacía).

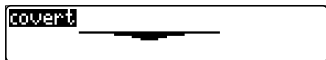
3. Seleccione *Add a Word* (agregue una palabra).
4. Escriba una palabra (por ejemplo: *covert*) y después oprima  para agregarla.

### ► Cómo ver la lista de palabras My Word List

1. Oprima  y seleccione la lista de palabras *My Word List*.

2. Destaque *Word List: 1 word* (lista de palabras: 1 palabra) y oprima

.



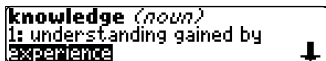
Ésta es una lista de una palabra.

### ► Cómo agregar palabras destacadas

En cualquier texto, puede destacar una palabra y agregarla a la lista de palabras (My Word List).

1. En el texto, oprima  para iniciar el destacado.

2. Use las teclas de flecha para destacar una palabra.



3. Oprima .

4. Seleccione *Add "su palabra"* (agregue "su palabra").



Su selección se incluirá en el elemento de menú.

5. Oprima .

### ► Cómo agregar palabras que no aparecen en este diccionario.

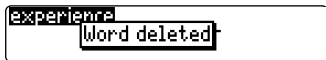
Al agregar una palabra que no aparezca en este diccionario, tendrá tres opciones: *Cancel* (anule), *Add Anyway* (agregue de todas maneras) o *Correction List* (lista de correcciones). Seleccione una opción.

Precaución: Al agregar palabras que no aparecen en este diccionario se usará una cantidad mayor de memoria que al editar las existentes. Si agrega solamente palabras que no se encuentren en este diccionario, la lista de palabras My Word List solamente contendrá un máximo de diez palabras.

## Cómo usar la lista de palabras My Word List

### ► Cómo borrar una palabra de la lista de palabras My Word List

1. Oprima  y seleccione la lista de palabras *My Word List*.
2. Seleccione *Delete a Word* (borrar una palabra).
3. Oprima  o  para destacar la palabra que desea eliminar y oprima .

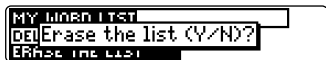


### ► Cómo borrar la lista de palabras My Word List

1. Oprima  y seleccione la lista de palabras *My Word List*.
2. Oprima  o  para destacar *Erase the List* (borrar la lista).



3. Oprimir .



Oprima *y* (sí) si desea borrar la lista completa u oprima *n* (no) para anular la operación.

## Cómo usar ejercicios educativos

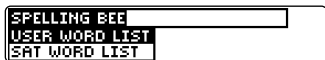
Usted puede poner a prueba sus aptitudes para deletrear palabras y mejorar su vocabulario con ejercicios educativos.

### ► Spelling Bee (Deletreado de palabras)

1. Oprima .



2. Oprima  o  para destacar *Spelling Bee* (deletreado) y oprima .

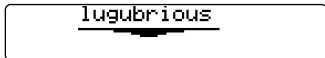


Puede usar las palabras contenidas en la lista de palabras My Word List o las palabras en la lista SAT\*.

Nota: Porque Ud. no puede escribir los acentos, las palabras acentuadas de My Word List no serán usadas en My Spelling Bee.

3. Seleccione la lista que desee y oprima .

Aparecerá en pantalla una lista intermitente de palabras para que usted las deletree.



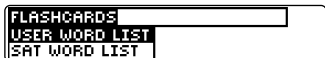
\*SAT es una marca registrada del College Entrance Examination Board, el cual no tomó ninguna parte en la producción de este producto, ni lo endorasa.

## Cómo usar ejercicios educativos

- Escriba la palabra que acaba de ver y oprima **enter** para ver si la deletreó correctamente.
- Oprima **enter** para ver la definición de la palabra u oprima **space** para una nueva palabra.
- Oprima **clear** al terminar.

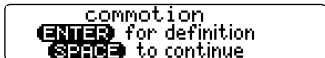
### ► Flashcards (Relámpagos)

- Oprima **learn**.
- Oprima **↕** o **↕** para destacar **Flashcards** (relámpagos) y oprima **enter**.



Usted puede usar las palabras de la lista de palabras My Word List o bien puede usar las palabras de la lista SAT.

- Seleccione la lista de palabras que desee y oprima **enter**.

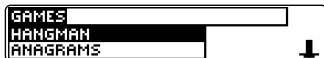


Aparecerá una lista de palabras para su estudio o definición.

- Oprima **clear** al terminar.

## Cómo jugar los juegos

### ► Cómo seleccionar un juego



Oprima **games**. Use las teclas de flecha para mover el destacado al juego de su elección y oprima **enter**.

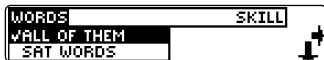
### ► Cómo cambiar las configuraciones

Usted puede elegir la fuente y el tipo de palabras, el nivel de habilidad y el número de jugadores (para Tic Tac Toe y Link Four).

- Oprima **games**.
- Oprima **cap** + **↕** para destacar **Game Settings** (configuraciones de los juegos) y oprima **enter**.



- Oprima **↕** o **↕** para destacar **Words** o **Skills** (palabras o habilidades).
- Oprima **↕** o **↕** para destacar una nueva configuración.



La configuración seleccionada aparecerá marcada con un símbolo ✓.

- Oprima **enter** al terminar para guardar la nueva configuración. Oprima **back** para regresar a **Games** (lista de juegos).

## ► Cómo obtener ayuda en los juegos

Usted puede leer las instrucciones durante

cualquier juego al oprimir .

En cualquier juego, excepto en Tic Tac Toe y Link Four, puede obtener una pista si mantiene oprimida

 y oprime  o revelar las palabras del juego oprimiendo .

Nota: Si revela la(s) palabra(s), perderá la ronda.

## El Ahorcado (Hangman)

El juego de El ahorcado selecciona una palabra incógnita y lo desafía a que usted la adivine letra por letra. Las letras que forman la palabra incógnita están ocultas detrás de símbolos de interrogación (?). El símbolo # indica el número de turnos restantes.

Escriba la letras que usted considere que forman parte de la palabra incógnita. Si su suposición es correcta la letra aparecerá en la posición del signo o signos de interrogación correspondiente(s).

## Anagramas (Anagrams)

Los anagramas lo desafían a que usted encuentre todas la palabras que pueden ocurrir dentro de una palabra seleccionada. Cada letra puede usarse solamente tantas veces como aparezca en la palabra seleccionada. Cada anagrama debe tener una longitud mínima especificada. Ésta aparecerá en forma intermitente en la pantalla antes de cada juego. El número de anagramas posibles aparece

del lado derecho de la pantalla.

Escriba un anagrama y oprima . Use las teclas de flecha para ver los anagramas que ya haya escrito. Mantenga oprimida  y oprima  para conmutar las letras en la palabra seleccionada. Oprima  para terminar una ronda y revelar la palabra. Oprima  para ver la definición de la palabra. Oprima  para regresar a los anagramas.

## Jumble

El juego Jumble prueba su habilidad para reordenar letras y formar palabras. Antes de jugar, debe seleccionar una lista de palabras. También puede escribir una palabra de juego al seleccionar "escriba su propia palabra" ("Enter your Own"), Jumble le muestra una serie de letras. Escriba las palabras que puedan formarse con estas letras y después oprima . Mantenga oprimida  y oprima  para desordenar las letras de la palabra raíz. Para ver la definición de una palabra específica, use  o  para mover el cursor destacado hasta la palabra que desea y oprima . Oprima  para regresar a Jumble.

## Equis Cero (Tic Tac Toe)

En Tic Tac Toe su desafío consiste en colocar tres X en fila antes de que su adversario pueda colocar tres O en fila.

## Cómo jugar los juegos

Puede seleccionar jugar al Tic Tac Toe de un jugador, en cuyo caso jugaría contra la MWD-400 o seleccionar Tic Tac Toe de dos jugadores, en cuyo caso usted jugaría contra otra persona. Use las teclas de flecha para mover su X a la posición que desee y entonces oprima **(enter)**. Después, su oponente, sea éste la computadora u otra persona, colocará una O. El juego terminará cuando uno de los bandos logre colocar tres en fila o si hay un empate.

### Link Four

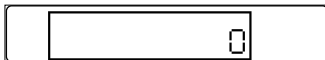
El objetivo de Link Four es formar una cadena ininterrumpida de cuatro piezas de juego, ya sea lado a lado, de arriba abajo o diagonalmente. Usted puede elegir jugar al Link Four de 1 jugador en cuyo caso jugaría contra la MWD-400 o al Link Four de dos jugadores en cuyo caso jugaría contra otra persona.

Intente enlazar cuatro de sus piezas o bloquear a su oponente para que no lo haga. Use **(→)** o **(←)** para mover el marcador ubicado en la parte superior de la pantalla hasta la fila de su elección. Oprima **(enter)** para soltar su pieza. La pieza de juego que aparece a la derecha de la pantalla indica el turno de cada jugador. El juego termina cuando alguien enlace cuatro o cuando haya un empate.

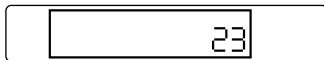
## Cómo usar la calculadora

### ► Cómo hacer cálculos

1. Oprima **(calc)**.



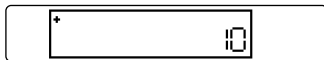
2. Escriba un número.



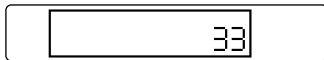
Puede escribir hasta 10 dígitos.

3. Oprima **h (+)**, **j (-)**, **k (x)**, **l (÷)** para sumar, restar, multiplicar o dividir.

4. Escriba otro número.



5. Oprima **(enter)**.

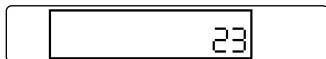


Para repetir el cálculo, oprima **(enter)** nuevamente.

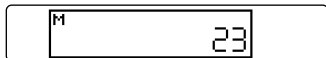
6. Oprima **(clear)** para borrar los cálculos existentes.

### ► Cómo usar la memoria de la calculadora

1. En la calculadora, realice un cálculo o escriba un número.



2. Para sumar el número en pantalla al número guardado en memoria, oprima  $\times$  (M+). Para restar el número en pantalla del número guardado en memoria, oprima  $-$  (M-).



La M indica que el número está guardado en memoria.

3. Para recuperar el número de la memoria, oprima  $\vee$  (MR).
4. Para borrar la memoria, oprima  $\times$  (MC).

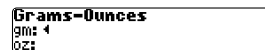
El conversor le permite convertir fácilmente medidas y divisas.

### ► Cómo hacer las conversiones del sistema métrico

1. Oprima **conv**.



2. Seleccione una categoría de conversión (por ejemplo: *Weights* (medidas de peso)).
3. Seleccione una conversión (por ejemplo: *grams/ounces* (gramos/onzas)).



4. Escriba un número después de una de las unidades.

Oprima  $\uparrow$  o  $\downarrow$  para desplazarse entre las líneas. Oprima **back** para borrar un número.

5. Oprima **enter** para realizar la conversión.



6. Oprima **clear** al terminar.

### ► Cómo realizar conversiones de divisas

1. Oprima .
2. Oprima  +  para destacar **Currency Converter** (conversor de divisas) y después oprima .

Rate: 1  
Home:  
Other:

3. Introduzca un tipo de conversión y oprima .

Rate: 1.85  
Home: 1  
Other:

El tipo de conversión debe estar en las unidades de la otra divisa por cada unidad de las divisas nacionales (n otra/1 nacional). En este ejemplo, una de las unidades extranjeras equivale a 1.85 veces la unidad de la divisa nacional.

4. Escriba una cantidad para la divisa nacional o para la extranjera (por ejemplo: 200 unidades de divisa nacional).

Oprima  o  para desplazarse entre las líneas. Oprima  para borrar un número.

5. Oprima  para realizar la conversión.

## Como restaurar su MWD-400

Si el teclado no responde, o si la pantalla funciona erráticamente, realice una restauración del sistema siguiendo los pasos descriptos a continuación.

1. Mantenga oprimida  y oprima .

Si no ocurre nada, intente el Paso 2.

2. Use un clip para papeles para oprimir suavemente el botón de restauración ubicado en la parte trasera de la unidad.

Advertencia: Al oprimir el botón de restauración con demasiada fuerza puede inhabilitar permanentemente su MWD-400. Además, al restaurar la MWD-400 se borrarán las configuraciones y toda la información introducida por el usuario.

La unidad puede cambiar de modo de funcionamiento debido a descargas electrostáticas. Puede restaurarse el funcionamiento normal de la unidad presionando la tecla de restauración , o sacando y colocando de nuevo las pilas.

# Derechos de autor, marcas registradas y patentes

## Modelo: MWD-400 *Dictionary*

- Pilas: Dos CR-2032 de litio.
- Tamaño: 12 x 8.3 x 1.4 cm.
- Peso: 113.40 g.

### Contactos

Para matrícula y ventas llame al 1-800-266-5626 (EE.UU. solamente) o visítenos al [www.franklin.com](http://www.franklin.com). Favor de tener a mano el número del producto (*MWD-400*) y la fecha de compra cuando llame para matricular. Para servicio a clientes llame al 609-239-4333. Para ayuda técnica llame al 609-386-8997.

### Limpieza, conservación, problemas

Para limpiar el producto, rociar un limpiador de cristales suave en un paño y pasarlo por la superficie del producto. No rociar líquidos directamente sobre el producto. No usar ni guardar este producto a temperaturas extremadamente calurosas, frías, húmedas ni bajo otras condiciones adversas. Si surgiera algún problema relacionado con el producto, consultar la garantía.

### Copyrights, patentes y marcas registradas

© 2000 Franklin Electronic Publishers, Inc., Burlington, N.J. 08016-4907 EE.UU. Derechos Reservados.

© 1989 Merriam-Webster Inc.

Patentes de los EE.UU. 4,490,811; 4,830,618; 4,891,775; 5,113,340; 5,203,705; 5,218,536; 5,229,936; 4,982,181; 5,295,070; 5,333,313; 5,153,831; 5,249,965; 5,321,609; 5,396,606;

Patente europea 0 136 379

Patentes alemanas M9409743.7 y M9409744.5

Reg. Reino Unido Des 2044953

PATENTES EN TRÁMITE.

ISBN 1-56712-522-0

# Aviso de la FCC

**NOTA:** Este equipo ha sido probado y se ha verificado que cumple con los límites aplicables a dispositivos digitales de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC por sus siglas en inglés). Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se usa observando las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existe una garantía de que no ocurran interferencias en una instalación en particular. Si este equipo de hecho causa interferencia en la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, se le recomienda al usuario que trate de eliminar la interferencia tomando una o más de las siguientes medidas:

- Ubique o coloque la antena receptora en otra posición.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente alimentada por un circuito diferente al que alimenta al receptor.
- Consulte a su distribuidor o a un técnico experimentado en radio/televisión para obtener ayuda.

**NOTA:** Esta unidad fue probada con cables blindados a todos los dispositivos periféricos. Es obligatorio usar cables blindados con esta unidad para asegurar conformidad.

**NOTA:** El fabricante no es responsable de ninguna interferencia a radio o televisión ocasionada por modificaciones no autorizadas a este equipo. Dichas modificaciones pueden anular la autorización al usuario para el uso de este equipo.

## Garantía limitada (fuera de EE.UU.)

---

Franklin garantiza este producto, excluidas las pilas, por un plazo de un año a partir de su fecha de compra. Se reparará o sustituirá (según lo decida Franklin), de modo gratuito, en caso de defectos de fabricación o materiales.

Los productos adquiridos fuera de EE.UU. que se devuelvan bajo garantía, deberán devolverse al vendedor original, adjuntándose el comprobante de venta y una explicación del defecto. Se cobrarán todas las reparaciones, a menos que envíe un comprobante de compra válido.

Esta garantía excluye explícitamente los defectos por uso indebido, daño accidental o deterioro por uso. Los derechos legales del consumidor no se ven afectados por esta garantía.

## Garantía limitada (EE.UU. solamente)

---

### GARANTÍA LIMITADA, RENUNCIA DE GARANTÍAS Y RECURSOS LEGALES LIMITADOS

(A) GARANTÍA LIMITADA: FRANKLIN GARANTIZA AL USUARIO FINAL ORIGINAL QUE POR UN PERÍODO DE UN (1) AÑO A PARTIR DE LA FECHA DE COMPRA ORIGINAL SEGÚN CONSTE EN UNA COPIA DE SU RECIBO DE COMPRA, SU PRODUCTO FRANKLIN ESTARÁ EXENTO DE DEFECTOS DE MATERIALES Y MANO DE OBRA. ESTA GARANTÍA LIMITADA NO INCLUYE EL DAÑO POR CAUSAS DE FUERZA MAYOR, ACCIDENTE, USO INDEBIDO, ABUSO, NEGLIGENCIA, MODIFICACIÓN, ENTORNO INAPROPIADO O MANTENIMIENTO DEFICIENTE. LA ÚNICA OBLIGACIÓN Y RESPONSABILIDAD DE FRANKLIN Y SU RECURSO LEGAL EXCLUSIVO EN VIRTUD DE ESTA GARANTÍA LIMITADA, CONSISTIRÁ EN REPARAR O REEMPLAZAR POR UNA SEMEJANTE O EQUIVALENTE LA PORCIÓN DEFECTUOSA DEL PRODUCTO, A DISCRECIÓN DE FRANKLIN SI SE DETERMINA QUE EL PRODUCTO ESTABA DEFECTUOSO Y QUE DICHOS DEFECTOS SURGIERON DENTRO DEL PLAZO DE VIGENCIA DE LA GARANTÍA LIMITADA. ESTE RECURSO LEGAL ES EL ÚNICO RECURSO A SU DISPOSICIÓN POR INCUMPLIMIENTO DE ESTA GARANTÍA. ESTA GARANTÍA LE BRINDA CIERTOS DERECHOS; USTED TAMBIÉN PODRÍA TENER OTROS DERECHOS QUE PUEDEN VARIAR DE JURISDICCIÓN A JURISDICCIÓN.

(B) RENUNCIA DE LAS GARANTÍAS Y LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD. EXCEPTO POR LAS GARANTÍAS LIMITADAS EXPRESAMENTE Y DEFINIDAS EN EL PÁRRAFO ANTERIOR, ESTA UNIDAD FRANKLIN SE SUMINISTRA "TAL COMO ESTÁ", SIN NINGUNA OTRA GARANTÍA NI CONDICIONES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A, GARANTÍAS DE CALIDAD COMERCIALIZABLE, COMERCIALIZABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR NI A AQUELLAS QUE RESULTEN DE LA APLICACIÓN DE LEYES, ESTATUTOS, USO COMERCIAL, O CURSO DE GESTIÓN. ESTA GARANTÍA ES APLICABLE SOLAMENTE A LOS PRODUCTOS FABRICADOS POR FRANKLIN Y NO INCLUYE LAS PILAS, LA CORROSIÓN DE LOS CONTACTOS DE LAS PILAS O CUALQUIER OTRO DAÑO CAUSADO POR LAS PILAS. NI FRANKLIN NI NUESTROS DISTRIBUIDORES O PROVEEDORES TENDRÁN RESPONSABILIDAD ALGUNA PARA CON USTED U OTRA PERSONA O ENTIDAD POR DAÑOS INDIRECTOS, INCIDENTALES, ESPECIALES O CONSECUENTES DE NINGÚN TIPO, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A LA PÉRDIDA DE INGRESOS O LUCRO CESANTE, PÉRDIDA O DAÑOS DE DATOS U OTRO TIPO DE PÉRDIDA COMERCIAL O ECONÓMICA, INCLUSO SI SE NOS HUBIERA ADVERTIDO ACERCA DE DICHOS DAÑOS, O SI HUBIERAN SIDO DE ALGUNA MANERA PREVISIBLES. TAMPOCO SEREMOS RESPONSABLES POR RECLAMACIONES DE TERCEROS. NUESTRA RESPONSABILIDAD MÁXIMA ADICIONAL PARA CON USTED, Y LA DE NUESTROS DISTRIBUIDORES Y PROVEEDORES, NO DEBERÁ EXCEDER LA CANTIDAD QUE USTED PAGÓ POR EL PRODUCTO FRANKLIN, SEGÚN SU COMPROBANTE DE COMPRA. USTED RECONOCE QUE ESTA ES UNA ASIGNACIÓN RAZONABLE DEL RIESGO. ALGUNOS ESTADOS/PAÍSES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LA LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, LA LIMITACIÓN EXPRESADA ANTERIORMENTE PODRÍA NO SER APLICABLE A USTED. SI LAS LEYES DE LA JURISDICCIÓN PERTINENTE NO PERMITEN LA RENUNCIA COMPLETA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS, ENTONCES LA DURACIÓN DE LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES IMPLÍCITAS ESTARÁN LIMITADAS A LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA EXPRESADA EN EL PRESENTE DOCUMENTO.

(C) GARANTÍA DE SERVICIO: AL DESCUBRIR UN DEFECTO, USTED DEBE LLAMAR A LA OFICINA DE SERVICIO AL CLIENTE DE FRANKLIN, AL 1-800-266-5626, PARA SOLICITAR UN NÚMERO DE AUTORIZACIÓN DE DEVOLUCIÓN DE MERCADERÍA ("RMA") ANTES DE DEVOLVER EL PRODUCTO (CON GASTOS DE ENVÍO PREPAGOS) A:

FRANKLIN ELECTRONIC PUBLISHERS, INC.  
ATTN: SERVICE DEPARTMENT  
ONE FRANKLIN PLAZA  
BURLINGTON, NJ 08016-4907

SI USTED DEVUELVE UN PRODUCTO FRANKLIN, POR FAVOR INCLUYA UNA NOTA CON EL RMA, INCLUYENDO SU NOMBRE, DIRECCIÓN, NÚMERO TELEFÓNICO, UNA BREVE DESCRIPCIÓN DEL DEFECTO Y UNA COPIA DE SU RECIBO DE COMPRA COMO COMPROBANTE DE LA FECHA DE COMPRA ORIGINAL. ADEMÁS ES NECESARIO ANOTAR EL NÚMERO DE AUTORIZACIÓN DE DEVOLUCIÓN DE MERCADERÍA ("RMA") EN UNA PARTE VISIBLE DEL EMBALAJE AL DEVOLVER EL PRODUCTO. EN CASO CONTRARIO PODRÍA OCURRIR UNA PROLONGADA DEMORA EN EL TIEMPO DE PROCESAMIENTO DE SU DEVOLUCIÓN. RECOMENDAMOS FIRMEMENTE EL USO DE UN SERVICIO RASTREABLE DE ENTREGA A FRANKLIN PARA SU DEVOLUCIÓN.

FPD-28032-00  
P/N 7201932

Rev A